



# Büchsenspiel-Regeln

V\_2024

## **Aufstellung:**

Es werden zwei Bretter im Abstand von 3 Meter parallel zueinander auf den Boden gelegt. Darauf werden 6 Büchsen in regelmässigem Abstand aufgereiht. Die Mannschaft stellt sich hinter den Brettern mit den Büchsen gegenseitig auf.

## **Spielbeginn, -Ablauf und -Dauer:**

Die spielbeginnende Mannschaft wird mittels Münzwurfs ausgelost. Nachdem sich die spielbeginnende Mannschaft direkt hinter ihren Büchsen aufstellt, nimmt die gegnerische Mannschaft genügend Abstand zu ihren Büchsen. Dann gibt der Schiri das Spiel frei. Nun wirft jeder Spieler der spielbeginnenden Mannschaft einen Tennisball auf eine Büchse der gegnerischen Mannschaft. Als Treffer gilt, wenn die Büchse gekippt wurde, auch dann, wenn sie das Brett noch berührt. Es ist auch möglich, mit einem Ball 2 Büchsen zu erobern.

Nachdem die spielbeginnende Mannschaft alle Bälle geworfen hat, gibt es einen Spielunterbruch. Die eroberten Büchsen der gegnerischen Mannschaft werden nun bei ihren eigenen Büchsen aufreihen und die 7 Bälle der gegnerischen Mannschaft übergeben. Danach gibt der Schiri das Spiel wieder frei, so dass die werfende Mannschaft ihre Büchsen und jene der gegnerischen Mannschaft wieder zurückerobert kann.

Nachdem die 2. Mannschaft die 7 Tennisbälle geworfen hat, wiederholt sich das Spiel erneut, indem der Schiri das Spiel unterbricht, die getroffenen Büchsen ordnet, die Bälle übergibt und das Spiel wieder frei gibt.

Das Spiel dauert maximal 8 Minuten. Der Schiri kündigt die letzte Minute an. In dieser letzten Minute darf nur noch 1 Spieler 1 Ball werfen. Das Spiel endet nach abgelaufener Spielzeit unentschieden.

## **Punkteverteilung:**

Bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Zudem wird die Anzahl der eigenen und eroberten Büchsen notiert.

Wenn eine Mannschaft alle Büchsen des Gegners getroffen hat, endet das Spiel und hat das Spiel gewonnen. Die Siegermannschaft erhält 2 Punkte und die Verlierermannschaft 0. Die Anzahl gewonnener Büchsen wird nicht notiert.

Diejenige Mannschaft, welche am meisten Punkte hat, gewinnt die Zusatzspielrunde. Bei Punktegleichheit wird zusätzlich die Anzahl notierter Büchsen berücksichtigt.